

Pinwand – Anleitung

Das Übungsbeispiel „Pinwand“ besteht aus 4 Dateien:

- dem Flashfilm „PinWand.swf“
- der Steuerdatei „PinWand.txt“
- der Sounddatei „pinwand.mp3“
- dieser Anleitung „PinWand_Anleitung.pdf“

Hinweis: diese Dateinamen dürfen nicht verändert werden, sonst funktioniert die Flashdatei nicht mehr.

Die **Grundidee** ist, dass eine Zuordnungsübung in Flash einfach mit beliebigem Inhalt versehen bzw. abgeändert werden kann. Die Steuerung erfolgt über eine externe Textdatei. Da alle Textangaben veränderbar sind, ist die Übung auch z.B. für den Sprachunterricht geeignet. Verschiedenste methodisch-didaktische Ansätze sind möglich.

Vorbemerkungen

Die Datei PinWand.swf kann mit jedem Browser (Internet Explorer, Firefox, ...) abgespielt werden, sofern dort das Flash-Plugin installiert ist.

Die drei Dateien müssen sich im selben Verzeichnis befinden. Sollten verschiedene Übungen erstellt werden, so sind die drei Dateien jeweils in einem eigenen Ordner abzuspeichern (z. B. Uebung_1, Uebung_2, ...).

Über die Parameter in der Textdatei kann folgender Inhalt gesteuert werden:

Hinweis: das kaufmännische & am Beginn und Ende der Parameter darf keinesfalls entfernt werden!

anzahl

gibt an, nach wie vielen zugeordneten Kärtchen der Button „Auswertung“ aktiviert wird. Der Vorgabewert 10 sollte nur zu Testzwecken verringert werden, da sonst vor der Zuordnung aller Kärtchen der button1 (Auswertung) aktiviert wird.

anzahlkarten

gibt an, wie viele Kärtchen angezeigt werden sollen (Maximalwert: 10).

ACHTUNG: die Parameter für „anzahl“ und „anzahlkarten“ müssen gleich sein!

Hinweis: beachten Sie auch die korrekte Zuordnung zur jeweiligen Pinwand weiter unten!

pin1 und pin2

Die Beschriftung für die 2 Pinwände. Kann abhängig vom Inhalt angepasst werden, z.B. richtig – falsch, trifft zu – trifft nicht zu, gerade – ungerade, adverb – adjectiv, etc.

button1 und button2

Beschriftung des Buttons „Auswertung“ bzw. „Wiederholung“; Änderung z. B. Auf „check“ und „repeat“ o.ä. möglich.

ueberschrift

Die Überschrift der Zuordnungsübung. Auf die Gesamtlänge achten!

root.anleitung

Der Erklärungs- bzw. Informationstext, der über das Textsymbol ganz rechts oben eingeblendet werden kann. Der Text kann durchaus länger sein. Er könnte auch ident mit

der Audiodatei sein.

begriff1.inhalt - begriff10.inhalt

Der Text auf den Kärtchen 1 bis 10. Aufgrund der Kärtchenbreite ist hier nur begrenzt Platz.

feedback1 – feedback10

Die Feedbackmeldung zu den einzelnen Kärtchen, welche nach erfolgter Auswertung über das Infosymbol auf den Kärtchen eingeblendet wird. Dies kann auch als Information zu den Begriffen auf den Kärtchen genützt werden. Hier ist relativ viel Platz.

Korrekte Zuordnung der Kärtchen zur jeweiligen Pinwand:

Kärtchen 1 – Pinwand links	Kärtchen 3 – Pinwand rechts
Kärtchen 2 – Pinwand links	Kärtchen 5 – Pinwand rechts
Kärtchen 4 – Pinwand links	Kärtchen 6 – Pinwand rechts
Kärtchen 8 – Pinwand links	Kärtchen 7 – Pinwand rechts
Kärtchen 9 – Pinwand links	Kärtchen 10 – Pinwand rechts

Hinweis zur Sounddatei:

Wird das MP3-File „pinwand.mp3“ entfernt oder umbenannt, so wird der Audiotext am Beginn der Übung nicht abgespielt. Dies hat aber keinen Einfluss auf die Funktion der Übung. Mit entsprechendem Knowhow kann diese Datei durch eine eigene mp3-Datei ersetzt werden, der Dateiname darf jedoch nicht verändert werden.